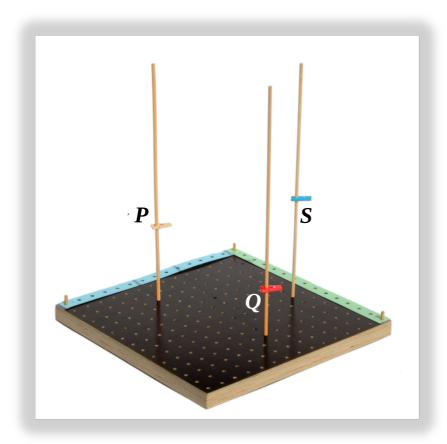


Vorbereitung

Im 3D-Modell werden drei Punkte P, Q und S platziert.

Beispiel:



Entdecken der Addition von Vektoren

Die Aufgabe besteht nun darin, einen Zusammen zwischen den Vektoren $\vec{v} = \overrightarrow{PQ}$, $\vec{r} = \overrightarrow{PS}$ und $\vec{s} = \overrightarrow{SQ}$ herauszufinden. Überprüft werden die Erkenntnisse an einem weiteren Beispiel im 3D-Modell (z.B. der anderen Schülerinnen und Schüler).

