

Station 3

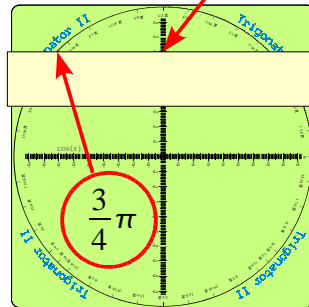
Berechnung von Sinus und Kosinus

Trigonator II Anleitung

1. Gleichungen der Form $\sin\left(\frac{3}{4}\pi\right) = x$ lösen: *hier ablesen*

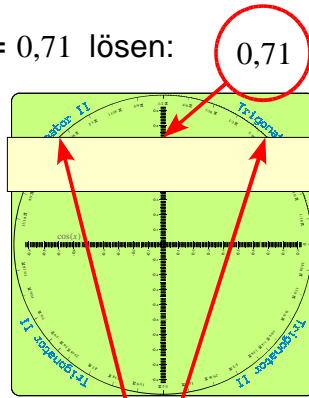
Die Banderole parallel zur $\cos(x)$ Achse soweit verschieben, bis eine Kante durch die Marke $\frac{3}{4}\pi$ auf dem Kreis verläuft.

Der Wert für x kann dann auf der $\sin(x)$ Achse abgelesen werden.



2. Gleichungen der Form $\sin(x) = 0,71$ lösen: *0,71*

Die Banderole parallel zur $\cos(x)$ Achse soweit verschieben, bis eine Kante durch die Marke 0,71 auf der $\sin(x)$ Achse verläuft. Zwei Lösungen der Gleichungen können dann auf dem Kreisbogen abgelesen werden.



3. Für Gleichungen mit \cos muss die Banderole um 90° gedreht und dann auf die gleiche Weise wie in Schritt 1 und 2 verfahren werden. *hier ablesen*

Station 3

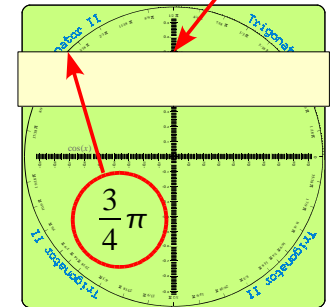
Berechnung von Sinus und Kosinus

Trigonator II Anleitung

1. Gleichungen der Form $\sin\left(\frac{3}{4}\pi\right) = x$ lösen: *hier ablesen*

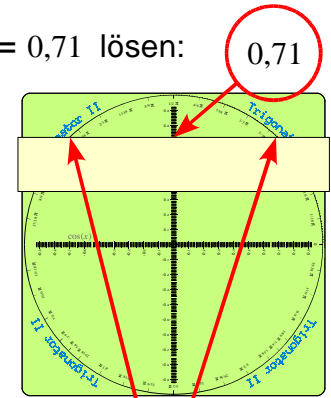
Die Banderole parallel zur $\cos(x)$ Achse soweit verschieben, bis eine Kante durch die Marke $\frac{3}{4}\pi$ auf dem Kreis verläuft.

Der Wert für x kann dann auf der $\sin(x)$ Achse abgelesen werden.



2. Gleichungen der Form $\sin(x) = 0,71$ lösen: *0,71*

Die Banderole parallel zur $\cos(x)$ Achse soweit verschieben, bis eine Kante durch die Marke 0,71 auf der $\sin(x)$ Achse verläuft. Zwei Lösungen der Gleichungen können dann auf dem Kreisbogen abgelesen werden.



3. Für Gleichungen mit \cos muss die Banderole um 90° gedreht und dann auf die gleiche Weise wie in Schritt 1 und 2 verfahren werden. *hier ablesen*