



Abstand Punkt/Ebene (2)

Ebenengleichung in Koordinatenform

E ist eine Ebene mit $E: ax_1+bx_2+cx_3=z$ und P ein Punkt.

\vec{s} ist ein Stützvektor von E .

- 1) Leiten Sie aus der Ebenengleichung von E direkt einen Normalenvektor \vec{n} ab.

Lösung 1

- 2) Berechnen die Sie die Länge von $\vec{n}_e = \frac{1}{|\vec{n}|} \vec{n}$.

Lösung 2

- 3) Geben Sie mit Hilfe von \vec{s} und \vec{n}_e eine Ebenengleichung von E an. In welcher Form liegt die Ebenengleichung vor?

Lösung 3

- 4) Begründen Sie, warum sich der Abstand zwischen P und der Ebene E mit

$$d = \left| \frac{1}{|\vec{n}|} (\vec{p} - \vec{s}) \cdot \vec{n} \right|$$

berechnen lässt wenn \vec{n} kein Einheitsvektor ist.

Lösung 4

- 5) Beschreiben Sie in Worten, welche Umformungen mit jedem Schritt gemacht werden:

Term	Umformung
$\left \frac{1}{ \vec{n} } (\vec{p} - \vec{s}) \cdot \vec{n} \right $	
$= \left \frac{1}{ \vec{n} } (\vec{p} \cdot \vec{n} - \vec{s} \cdot \vec{n}) \right $	
$= \left \frac{1}{ \vec{n} } (\vec{p} \cdot \vec{n} - z) \right $	
$= \left \frac{p_1 a + p_2 b + p_3 c - z}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \right $	

Lösung 5

Lösung 6

Lösung 7

Damit ist gezeigt, dass sich im allgemeinen der Abstand von P zu E mit

$$d = \left| \frac{p_1 a + p_2 b + p_3 c - z}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \right|$$

berechnen lässt.

