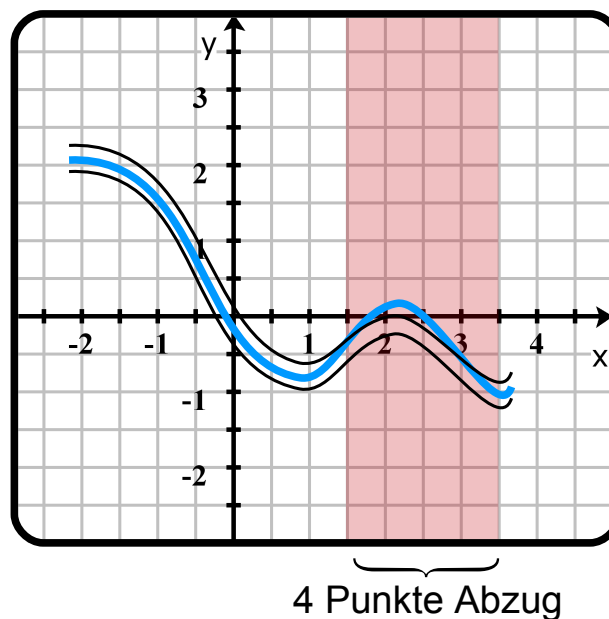


Anleitung zu **GRAPHY**

Auf den Folgenden Karten sind Wertetabellen und Koordinatensysteme abgebildet.

1. Timer auf 3 Minuten einstellen.
2. Aufgabenblatt aufschlagen (wer vorher spickelt bekommt 5 Punkte Abzug) und den Graphen der Funktion gemäß der Wertetabelle in das Koordinatensystem einzeichnen.
3. Nach Ablauf des Timers darf nicht mehr weiter gezeichnet werden.
4. Kontrollfolie mit der entsprechenden Nummer auf das Schaubild legen. Für jede Kästchenspalte, in der der Graph außerhalb der Markierungen liegt oder nicht gezeichnet wurde gibt es 1 Punkt Abzug.



5. Abzugspunkte eintragen und die Ergebnispunkte ausrechnen.

$$16 \text{ Punkte} - \boxed{4} \text{ Punkte} = \boxed{12} \text{ Punkte}$$